

CRYPTOSPORT

PROPOSITION COMMERCIALE

Porteurs de projet :

Préparé par Fabrice Payet, développeur indépendant

Date: 24/10/2019

Numéro de la proposition : PR1910-0045

Version: 1

Sommaire

Présentation de l'entreprise	3
Activité	3
Références	3
Contexte	5
Solution apportées	6
Description technique	6
Développement mobile	6
Application mobile	6
Gestion des états et mode hors ligne	6
Carte et géolocalisation	6
QRCode	6
Authentification et gestions des utilisateurs	7
Développement backend	7
Base de donnée	7
API	7
Backend admin	7
Hébergement	7
Notifications et pages publiques	8
Documentation	8
Accompagnement	8
Moyens engagés	9
Mes obligations en tant que prestataire	9
Obligations du client	9
Planning de réalisation	9
Proposition tarifaires	10
Devis	10
Condition de paiement	10
Modalités de paiement	10

1. Présentation de l'entreprise

1. Activité

Développeur indépendant avec 8 ans d'expériences, j'aide les startups à trouver leur "product market fit" en développant des applications modernes et agiles.

En tant que développeur fullstack, j'interviens aussi bien sur la partie frontend, où je construis des interfaces simples et centrées sur l'utilisateur, que de la partie backend, où je mets en place la logique de l'application en assurant la scalabilité et la sécurité des données.

Je mets en place avec les porteurs de projet une relation directe et de confiance pour mettre en place des cycles de développement courts afin de livrer rapidement et régulièrement de nouvelles fonctionnalités.

Pour en savoir plus, je vous invite à consulter mon site <https://fabricepayet.fr/>. Vous trouverez également mon CV en pièce-jointe.

2. Références



Exabaz

Moteur de recherche de contact professionnel permettant d'identifier et de maintenir à jours ses listes de prospection B2B

Compétences: Moteur de recherche, Sémantique, Scraping, Open data, SaaS

<http://www.exabaz.com/>

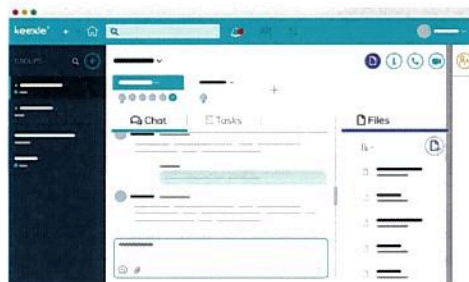


MimoPop

Plateforme d'accompagnement pour porteurs de projet à travers l'intelligence collective.

Compétences: Innovation, Intelligence collective, Porteur de projet, Accompagnement

<http://www.mimopop.com/>



Places / Keexle

Suite de logiciels pour protégeant la vie privée de ses utilisateurs

Compétences : Sécurité des données, partage de fichiers, chat, vidéo, vie privée

<https://www.joinplaces.com/>



Eloléo

Marketplace pour trouver les meilleurs producteurs locaux

Compétences : Producteur locaux, application mobile, marketplace, géolocalisation

<http://eloleo.fr/>

2. Contexte

CRYPTOSPORT est une plateforme dématérialisée de coupons de sport, celle-ci facilitant la gestion de la trésorerie pour les employeurs et les structures sportives grâce un paiement digital et instantané.

CRYPTOSPORT sera disponible sous la forme d'une application mobile permettant aux collaborateurs de l'entreprise de choisir les activités de façon anonyme tout en profitant d'un système de cashback.

Cette proposition porte sur le développement de l'application mobile, conformément aux maquettes proposées par le client, ainsi que d'une application web accessible par les administrateurs de la plateforme. Cette dernière permettant la saisie des émetteurs, des bénéficiaires et des points d'acceptation. L'application web devra aussi permettre aux administrateurs des points d'acceptation, de visualiser leur dernières transactions enregistrées et d'en être informé par SMS ou Email.

A terme, la solution intégrera une blockchain pour assurer la transparence et la traçabilité des transactions.

3. Solution apportées

Les choix techniques et les services présentés ci-dessous ne sont pas définitifs. Une discussion avec le porteur de projet présentant les avantages et les inconvénients de chacun de ces choix sera organisée.

Description technique

Développement mobile

Application mobile

Le développement de l'application mobile sera faite en suivant les maquettes mis à disposition par le product designer prestataire. La librairie React-native sera utilisée pour le développement mobile, celle-ci en tant que framework hybride permettra de compiler pour iOS et Android avec un seul code. React-native utilise les composants natifs du téléphone, permettant un rendu proche du développement natif.

Gestion des états et mode hors ligne

La gestion des états sera assuré par les librairies redux et redux-saga, permettant de mettre à jour les états de l'application et d'assurer l'affichage des points d'acceptation les plus proches, même en cas de réseau défaillant, grâce à un système de « cache ».

Carte et géolocalisation

Pour l'affichage des points d'acceptations sur une carte, la librairie Google Maps sera intégré à l'application, celle ci permettant d'ajouter une MapView et des Markers pour représenter les points d'acceptation. L'intégration des l'API Maps Embed et des SDK Maps pour Android et pour iOS est gratuite, mais nécessite la création d'une clé d'API.

<https://cloud.google.com/maps-platform/pricing/>

QRCode

Un lien unique permettant d'afficher la page de paiement sera généré pour chacune des points d'acceptation, celui ci permettant d'afficher la page de paiement. Des QRcodes seront générés et le scanner intégré à l'application pourra ouvrir la page de paiement associé au bon point d'acceptation.



Authentification et gestions des utilisateurs

Les utilisateurs seront identifiés grâce à leur numéro de téléphone. Ceux-ci recevront un SMS contenant un code de vérification permettant d'assurer leur identité. Cette fonctionnalité sera développée avec le service Twilio Verify <https://www.twilio.com/verify/pricing> (0.05\$ par vérification)

Développement backend

Base de donnée

L'utilisation d'une base de donnée noSQL (par exemple MongoDB) est recommandée, car celle-ci est plus flexible et plus adaptée à des projets en early-stage ou l'adaptabilité au marché est plus importante. Le client sera donc conseillé sur la base de donnée à mettre en place et l'utilisation d'un hébergeur cloud par exemple mLab.

De plus, mLab disposant d'un plan gratuit convient parfaitement pour les phases de tests ou de recette.

<https://mlab.com/plans/pricing/>

API

Une API REST sera développée pour assurer la communication entre les différentes applications et la base de donnée. Celle-ci sera développée en NodeJS. Un système de token JWT permettra l'authentification des requêtes clientes et la sécurité des données.

Backend admin

Le backend administrateur sera développé avec React. Celle-ci permettra de

- Créer/modifier la liste des émetteurs
- Créer/modifier les bénéficiaires rattachés à chaque émetteur
- Créer/modifier les points d'acceptation

Ces fonctionnalités seront accessibles seulement par les administrateurs de l'application.

Hébergement

La partie backend sera déployée en version de recette chez un prestataire de service cloud. Nous recommandons CleverCloud car celui-ci possède des outils facilitant la mise à l'échelle (scaling) <https://www.clever-cloud.com/en/pricing>

Notifications et pages publiques

Des pages publiques seront générées grâce à l'identifiant unique des points d'accès, celles-ci permettant aux points d'accès de visualiser ses dernières transactions et d'en être informé.

Un système de notification par SMS et email sera développé et permettra d'informer le points d'acceptation d'une nouvelle transaction. Nous utiliserons différents services pour le faire :

- Twilio pour l'envoi de SMS <https://www.twilio.com/sms/pricing/fr>
- Mailgun pour l'envoi d'email <https://www.mailgun.com/pricing/> (Gratuit jusqu'à 10000 emails par mois)

Documentation

L'application sera développée avec une approche CD/CI (intégration continue), permettant une livraison régulière des fonctionnalités en automatisant le déploiement. De ce fait, selon le service d'hébergement choisi, on pourra utiliser la fonctionnalité Gitlab CI (un script sera développé et livré avec l'application).

Les end points de l'API seront documentés et respecteront la norme REST.

Les comptes créés sur les différents services seront la propriété du client et seront remis aux clients (ou le droit d'administration sur ces services)

Un document décrivant le modèle de base de donnée sera remis au client.

Des outils de test et de maintenance lui seront présentés (Robot3T, Postman, ...)

Accompagnement

Le suivi du projet se fera de façon agile. Des réunions de projet seront organisées toutes les 2 semaines pour présenter l'avancement des différents travaux. Pendant ces réunions, la priorisation des prochaines tâches pourra être discuté.

Des réunions pourront être organisées de façon ponctuelle avec les différents intervenants du projets. Des outils de gestion de projet seront mis en place pour faciliter la communication entre les porteurs de projets et les différents intervenants (Trello, Slack, ...)

Pendant la phase de test (estimée à 1 mois), je me tiens à disposition pour des changements concernant les fonctionnalités développées sous la limite de 30h de développement. Les modifications plus importantes feront l'objet d'un devis complémentaire.

1. Moyens engagés

Mes obligations en tant que prestataire

Le Prestataire est tenu à une obligation de résultat. Il s'engage à délivrer un logiciel conforme aux clauses stipulées dans cette proposition.

Des réunions de suivis de projet seront organisées toutes les deux semaines avec présentation des développements effectués.

Le prestataire s'engage à respecter les règles de discrétion professionnelle en vigueur. Les données que le prestataire sera amené à manipuler pendant la mission sont confidentielles.

La totalité des éléments développés dans le cadre de la mission, seront propriété pleine et entière de CRYPTOSPORT. Le prestataire et/ou le développeur mandaté par le prestataire ne pourra se prévaloir d'aucune prérogative par rapport au code source ainsi que les documents produits dans le cadre de la mission.

Obligations du client

Le Client s'engage à fournir tout document, toute information lui permettant de réaliser l'application conformément à ses exigences dans un délai de 3 jours ouvrés maximum afin de ne pas décaler le planning de réalisation.

En l'absence d'exécution de l'obligation de collaboration du client, le prestataire ne sera en aucun cas tenu d'exécuter sa propre obligation et pourra engager la responsabilité contractuelle du Client. Le Prestataire pourra exercer un recours en justice et exposer le Client devant la juridiction compétente.

2. Planning de réalisation

Le projet de développement se déroulera sur 4 mois dont 1 mois pour la prise en compte des retours utilisateurs. Cette période sera scindée en 3 jalons. Le contenu des différents jalons sera confirmé ensemble lors de la réunion de lancement du projet.

4. Proposition tarifaires

1. Devis

Le devis pour cette prestation s'élevant à **16 800 €** est jointe en annexe.

Référence : **PR1910-0045**

2. Condition de paiement

Modalités de paiement

Le paiement s'effectuera par virement bancaire sur le compte suivant.

Shine		RELEVÉ D'IDENTITÉ BANCAIRE		
Banque	Indicatif	Numéro de compte	Cle RIB	Domiciliation
16798	00001	00000462862	90	TREEZOR (92641)
IDENTIFICATION INTERNATIONALE				
IBAN FR76 1679 8000 0100 0004 6286 290 Code B.I.C TRZOFR21XXX				
TITULAIRE DU COMPTE MONSIEUR FABRICE PAYET			Siège social Shine - 12 Rue Anselme, 93400 Saint-Ouen	

Le paiement sera forfaitaire. Le versement s'effectuera comme ci dessous (date approximative)

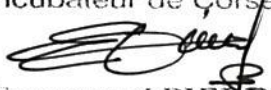
A la fin de chaque jalon un bilan sera fait et des livrables seront remis au porteur de projet. (tout jalon commencé sera dû) :

Description	Durée	Coût	Date de facturation approximative
30% à la signature du devis		5040 €	15/11/2019
Jalon #1 (30%) Mise en place de l'architecture technique; Administration (ajout) ; Authentification des utilisateurs; Intégration de la carte mobile ; Intégration des données de test; Gestion du solde ; Gestion du paiement	6 semaines	5040 €	30/12/2019
Jalon #2 (30%) Géolocalisation ; QR Code ; Moteur de recherche ; Finalisation du style; Page web publique ; Mise en production/recette;	6 semaines	5040 €	15/02/2020
Jalon #3 (10%) Retours utilisateurs et modifications	4 semaines	1680 €	15/03/2020

Sauf délai de paiement supplémentaire convenu par accord entre les deux parties et figurant sur la facture, le paiement s'effectue au plus tard au 30ème jour suivant la date de facturation (C. Com. art L. 441-6, al.2 modifié de la loi du 15 mai 2001). Tout retard de paiement pourra donner lieu à des pénalités de retard exigibles sans rappel, au taux de 10% de la facture totale par mois de retard (Lutte contre les retards de paiement / article 53 de la Loi NRE), ainsi qu'à une indemnité forfaitaire de 40€ (C. Com. art. D441-5).

Po

Le Directeur
de l'incubateur de Corse inizià


Emmanuel PIERRE