

CAHIER DES CHARGES

Développement technique application mobile et back office
Projet CRYPTOSPORT

7/10/2019

1. CONTEXTE ET OBJECTIFS DE LA MISSION

Présentation d'INIZIÀ

INIZIÀ est un incubateur d'entreprises innovantes territorial et généraliste, sous la forme d'une association loi 1901, soutenu financièrement par la Collectivité Territoriale de Corse, l'Etat (Ministère de l'Enseignement supérieur et de la Recherche) et l'Union Européenne, ainsi que par ses membres fondateurs parmi lesquels l'Université de Corse, les Communautés d'agglomération d'Ajaccio et de Bastia et les CCI.

Créée en 2013, l'association INIZIÀ porte un dispositif qui était jusqu'à présent adossé à l'Agence de Développement Economique de la Corse (ADEC).

La mission principale de l'Incubateur de Corse est de mettre à disposition de porteurs de projet les compétences et les outils indispensables au succès et à la croissance d'une entreprise innovante.

Les deux missions principales l'incubateur INIZIÀ sur le territoire Corse sont :

- L'incubation de projets innovants
- L'animation et le soutien à l'entrepreneuriat et l'innovation

Dans le cadre de ses missions, l'incubateur INIZIÀ accompagne actuellement le projet CRYPTOSPORT.

Présentation de CRYPTOSPORT

Porté par Pierre HEBTING et David HAMEL, CRYPTOSPORT est centré sur une plateforme dématérialisée de coupons sports. La plateforme réunira des clients employeurs (entreprises et institutionnels) d'une part, appelés « émetteurs » et des structures proposant un service de pratique sportive (entreprise ou association), appelés « récepteurs » d'autre part. Au centre de l'activité, les collaborateurs bénéficiaires deviennent les utilisateurs principaux de l'application CRYPTOSPORT, dont la traçabilité des transactions et la protection des données seront garanties par la technologie blockchain. Pour une première compréhension du projet, vous trouverez en annexe un document de présentation de CRYPTOSPORT.

Contexte et objectifs

CRYPTOSPORT s'apprête à lancer des sessions de démonstration auprès des trois types d'utilisateurs (employeur / utilisateur / point d'acceptation) afin de tester l'application en situation réelle. Ces phases tests sont cruciales pour CRYPTOSPORT, étant un préalable obligatoire aux premières ventes de la solution ainsi que pour faciliter la démarche de financement.

Le but de la mission est de disposer d'un prototype fonctionnel de type « MVP » permettant de dérouler ces phases tests dans de bonnes conditions pour aboutir le plus rapidement possible à un produit commercialisable.

La plateforme CRYPTOSPORT comportera deux volets :

- 1) Un back end pour la saisie des émetteurs, bénéficiaires et points d'acceptation.
- 2) Une application mobile pour localiser un point d'acceptation et payer ses activités sportives.

A terme, la plateforme CRYPTOSPORT intégrera la technologie blockchain pour garantir la traçabilité et la transparence des transactions, ainsi que l'utilisation d'un prestataire de service de paiement (PSP).

2. CONTENU DÉTAILLÉ DE LA MISSION

La mission pour laquelle sera sollicité le prestataire est de réaliser le premier prototype de l'application CRYPTOSPORT, centrée sur les fonctions suivantes :

Description fonctionnelle

Descriptif BackEnd :

- Interface permettant de créer/modifier la listes des **émetteurs**.
- Interface permettant de créer/modifier les **bénéficiaires rattachés à chaque émetteur**.
- Interface permettant de créer/modifier les **points d'acceptation**.
- Interface permettant de **notifier** un point d'acceptation d'une **transaction entrante**.

Descriptif Application:

- Interface permettant de **visualiser le solde** disponible pour un collaborateur.
- Interface permettant de **localiser un point d'acceptation** grâce à plusieurs filtres : géographique, type de sport
- Interface permettant de **d'acheter une prestation sportive** auprès d'un point d'acceptation.
- Interface permettant de **consulter les dernières transactions**.

Description des écrans

Lexique :

PDA : Point D'Acceptation

APN : Access Point Name

APPLICATION SMARTPHONE

L'application smartphone devra être disponible pour Android et i-OS.

Ecran 1 : Accueil

Register avec numero de telephone => Ecran avec lien Referral permettant de sensibiliser sa propre Entreprise si elle n'est pas affiliée.

Log In avec le Numéro de Téléphone. A la réception du SMS de confirmation => **Écran 2**

Ecran 2 : Solde et QRclic

Affichage du solde disponible ainsi que la date de péremption associée. Possibilité de dissocier les montants et les dates si elles diffèrent (ex : 20 euros disponible jusqu'à Mardi et 70 euros jusqu'au 1 Janvier 2020).

Affichage des dernières transactions (Date, PDA et Montant)

Affichage d'un logo QRcode pour initier un paiement => **Ecran 3**

Affichage d'un logo Map pour découvrir les PDA aux alentours => **Ecran 5**

Ecran 3 : Scan du QRcode

Affichage de l'APN du Smartphone et attente d'un QRcode dans le champs de vision => **Ecran 4**

Ecran 4 :Affichage de l'identité du PDA associé au QRcode ainsi qu'un prompt pour saisir un montant, le valider puis confirmer.

=> PopUp de succès ou erreur => **Écran 2**

Ecran 5 : Liste des PDA

Affichage d'une iframe Google Maps avec les PDA du réseau CryptoSport localisés autour du smartphone de l'utilisateur.

Liste des PDA (par défaut ceux stockés en mémoire cache en cas de réseau défaillant) et tri possible en tapant les premières lettres.

Possibilité de cliquer sur un PDA => **Ecran 4**

BACKEND

Ecran 1 : Saisie des Émetteurs

Saisie/Modification des Émetteurs avec les data suivantes :

- Numéro d'identification de l'émetteur
- Raison Sociale
- Numéro de SIRET ou SIREN

Ecran 2 : Saisie des Bénéficiaires

- Numéro d'identification du bénéficiaire (généré aléatoirement)
- Identité du bénéficiaire (Nom Prénom Date de Naissance Sexe CSP)
- Numéro de téléphone du bénéficiaire

Ecran 3 : Saisie des montants

- Sélection de l'émetteur dans un menu déroulant
- Sélection des bénéficiaires rattachés à l'émetteur
- Saisie du montant et de la durée de validité

Ecran 4 : Saisie d'un PDA

- Numéro d'identification du PDA
- Génération d'un identifiant crypté
- Raison Sociale et Nom du responsable légal
- Numéro de SIRET ou SIREN
- Catégories de prestations livrables (cours, locations, licences, inscriptions aux compétitions...)
- Discipline
- Agrément ou qualification (APA, Handisport...)
- Adresse physique
- Email de contact
- Numéro de Téléphone
- Choix de la notification (email et/ou SMS)

Ecran 5 : Historique des transactions

Affichage des transactions et possibilité de filtrer par

- ID de la transaction
- Montant
- Date JJ/MM/AA
- PDA
- Bénéficiaire
- Émetteur

NOTIFICATIONS DES TRANSACTIONS

Ecran 1 : Page web publique avec url : www.cryptosport.io/identifiant_crypté

Chaque transaction réussie donne lieu à une notification au PDA avec les informations suivantes :

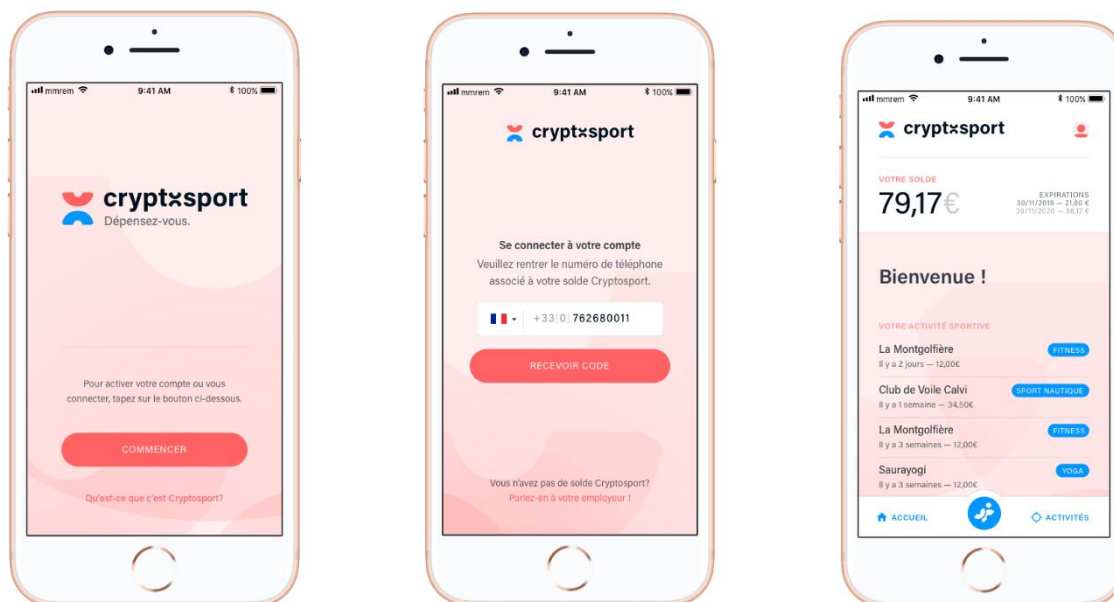
- ID de la transaction
- Montant
- Date

- Identité du Sportif

La notification est également envoyée au PDA par SMS et/ou Email

Etat d'avancement actuel :

Actuellement, aucun élément de la plateforme CRYPTOSPORT n'a été développé. En revanche, quelques maquettes d'écrans ont été réalisées par le product manager prestataire de CRYPTOSPORT :



Contraintes et pré requis techniques

Le prestataire devra maîtriser les technologies JavaScript, React ainsi que de l'outil Gitlab pour suivre les versions de codes et stocker la documentation technique. Si le prestataire préconise d'autres technologies à utiliser que celles pré-citées, il devra expliquer le bien-fondé technique et fonctionnel de ce choix.

Il devra être capable de piloter le projet de manière agile pour suivre les évolutions de besoin de la plateforme au fur et à mesure du développement. Il sera en charge des choix technologiques qu'il devra justifier en termes de coût et de maintenabilité.

Pour une meilleure compréhension du besoin, une réunion téléphonique pourra être organisée avant la date limite de la présente consultation sur demande expresse des prestataires.

Charte graphique et ergonomie

La charte graphique de CRYPTOSPORT, bien qu'étant amenée à évoluer, sera définie, ainsi que l'ergonomie des écrans, par le product designer déjà sélectionné par ailleurs par CRYPTOSPORT. Le prestataire devra travailler en collaboration avec ce prestataire, tout en conservant l'opportunité de soumettre ses recommandations en termes d'ergonomie applicative.

Documentation

Le prestataire devra documenter le travail réalisé à un niveau suffisant afin qu'une tierce personne puisse prendre le cas échéant le relais sur le travail réalisé. Il devra notamment préciser les supports et contenu de livrables qu'il propose en termes de :

- Documentation technique
- Documentation fonctionnelle
- Documentation d'exploitation
- Documentation d'installation
- Documentation de déploiement
- Cahier de recette, directives pour la phase test à effectuer.

3. CONFIDENTIALITÉ :

Le prestataire s'engage à respecter les règles de discrétion professionnelle en vigueur. Les données que le prestataire sera amené à manipuler pendant la mission sont confidentielles.

4. PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

La totalité des éléments développés dans le cadre de la mission, seront propriété pleine et entière de CRYPTOSPORT. Le prestataire et/ou le développeur mandaté par le prestataire ne pourra se prévaloir d'aucune prérogative par rapport au code source ainsi que les documents produits dans le cadre de la mission.

5. MÉTHODOLOGIE ET PLANNING

Le prestataire devra proposer sa méthodologie et son planning pour atteindre les objectifs de la mission.

CRYPTOSPORT souhaite que cette méthodologie soit de type agile. Des versions fonctionnelles de l'application devront notamment être livrées selon un planning à définir conjointement afin de pouvoir valider leur pertinence auprès des utilisateurs finaux des différentes catégories. Le prestataire devra donc intégrer dans son offre la prise en compte des retours utilisateurs lors des phases de test.

L'activité commerciale de CRYPTOSPORT impliquant la présence de la direction de CRYPTOSPORT entre la Corse et Paris durant les prochains mois, le prestataire, en fonction de sa localisation devra préciser les modalités de collaboration (séances de travail nécessitant présence physique, plateforme collaborative), et estimer un budget de déplacement le cas échéant aucun frais ne sachant être pris en charge sans avoir été identifié au préalable dans l'offre du prestataire.

6. PRÉSENTATION DES OFFRES ET RÉALISATION

Les prestataires candidats à la présente consultation devront présenter une proposition détaillée qui précisera à minima:

- la méthodologie proposée pour la réalisation de la mission
- un budget détaillé selon la méthodologie proposée, qui indiquera le coût total de la mission.
- Une présentation du prestataire et ses références,
- Le ou les CV du(es) développeurs pressentis sur la mission
- Un planning de réalisation pour la mission

La sélection de l'offre se fera sur le principe du mieux disant.

La proposition d'intervention sera envoyée par courrier électronique à l'adresse indiquée ci-dessous, accompagnée des pièces justificatives suivantes : attestations de régularité fiscale et sociale, un RIB, un KBIS, le présent cahier des charges parafé et signé.

Le prestataire devra faire une proposition quant aux modalités de paiement en fonction de la méthodologie qu'il préconise. Cette proposition fera l'objet d'une discussion avec INIZIÀ avant contractualisation si le prestataire est pressenti pour la mission.

INIZIÀ se réserve le droit de ne pas donner suite à la consultation.

Tous renseignements complémentaires jugés nécessaires pour la bonne préparation des propositions peuvent être obtenues auprès de Madame Stéphanie VANHOVE-MILON par mail à stephanie.vanhove@iei-inizia.fr.

La proposition chiffrée sera à envoyer par mail à l'adresse suivante : stephanie.vanhove@iei-inizia.fr

Date de clôture des devis d'intervention :

18 octobre 2019 à 11h
